

ABSTRAKT:
"IoC do kwadratu, czyli praktyczny przewodnik programisty"
Jarosław Pałka,
Mobiteam

Wzorzec projektowy Inversion Of Control, znany też jako "Hollywood Principle" jest z nami od jakiegoś czasu. Ilość rozwiązań opartych na tym wzorcu (między innymi Spring, PicoContainer, HiveMind, Seasar, Merlin(obecnie Metro), Nuts, XWork) świadczy tylko o szerokiej akceptacji tego zjawiska przez programistów. Za IoC przemawia wiele argumentów takich jak:

- krótki czas nauki,
- łatwo przystosowujący się kod

Wiąże się to z krótszym czasem poświęconym na "redesign" oraz "refactoring" kodu oraz czymś co określam większą odpornością kodu na zmiany podczas rozwijania aplikacji, szczególnie ważny aspekt gdy stosujemy metodologię spod znaku Agile.

- lepszy model aplikacji

Wiele kontenerów kładzie nacisk na Separation of Concerns czyli podział aplikacji na małe, proste fragmenty kodu które realizują tylko jasno sprecyzowany wycinek funkcjonalności systemu.

- możliwość optymalizacji środowiska na potrzeby konkretnej aplikacji

W opozycji do świata EJB, w przypadku IoC otrzymujemy możliwość doboru wykorzystanych API (JTA,JMS,Servlet) poprzez dokładanie poszczególnych elementów układanki a nie poprzez wyrzucanie poszczególnych elementów dostarczanych wraz z serwerami aplikacji. Dlatego też IoC lepiej sprawdza się w małych i średnich projektach.

Podczas prezentacji postara się wyjaśnić powody, dla których ten prosty pomysł odniósł tak duży sukces, a także pokazać jaki wpływ ma zastosowanie IoC w projektach na takie aspekty jak zarządzanie projektami, ocena czasu i ryzyka.

Jarosław Pałka - obecnie pracuje jako szef działu oprogramowania w krakowskiej firmie Mobiteam. Z językiem Java związany od 10 lat. Wcześniej entuzjasta Turbo Pascal oraz Delphi. W czasie swej pracy zawodowej propaguje IoC oraz zasadę **Keep It Simple Stupid** (w skrócie KISS). W czasie wolnym udziela się w projektach open source.

